



DIRECTIVES DES SÉRIES ÉLIMINATOIRES 2019

L'ANNÉE DES JEUX DU CANADA

SÉRIES ÉLIMINATOIRES DE LA COUPE JIMMY-FERRARI ET 'VERS LA COUPE TELUS'

Classement pour les séries

Selon les résultats de la saison régulière, le champion de chaque division sera classé 1^{er}, 2^e et 3^e au classement général.

Format des séries

Il y aura des séries pour l'obtention de la Coupe Jimmy-Ferrari menant à la Coupe Telus et celles menant à la Coupe Dodge.

Coupe Jimmy-Ferrari

- Puisque 2019 est l'année des Jeux du Canada, seulement les quatorze (14) premières équipes au classement général de la ligue y participent.
- Ces équipes participeront aux séries huitièmes (1/8) de finale qui opposeront la 14^e place vs 1^{ère} place, 13^e vs 2^e, 12^e vs 3^e, 11^e vs 4^e, 10^e vs 5^e, 9^e vs 8^e, 7^e vs 6^e.
- Les séries huitièmes (1/8) de finale **débuteront le 26 février** après les Jeux du Canada.
- Les sept (7) équipes qui auront remporté leur série huitième (1/8) de finale, participeront à la série quart (1/4) de finale.
- Afin de déterminer la 8^e équipe qui participera aux séries quarts de finale, il y aura la tenue d'un match suicide de la 2^e chance, le **mercredi 6 mars 2019**. Parmi les équipes éliminées des séries huitièmes (1/8) de finale, les deux équipes ayant terminé le plus haut au classement général de la saison régulière

participeront à ce match suicide. Il sera joué au domicile de l'équipe ayant terminé le plus haut au classement général entre elles.

- **Prenez note que le classement de la saison régulière de l'équipe gagnante du match de la 2^e chance, ne sera plus considéré pour les séries suivantes. Cette équipe sera toujours classée dernière advenant qu'elle avance dans les séries.**
- Les séries huitièmes (1/8) de finale, les séries quarts (1/4) de finale et les séries demi-finales (1/2) seront des séries 3 de 5.
- La série finale sera une série 4 de 7.

Déroulement des séries (formules des matchs)

En tenant compte des distances à parcourir, voici ce qui a été décidé pour les séries traditionnelles et non-traditionnelles :

Description des formules :

- Série traditionnelle 3 de 5 se joue 2-2-1;
- Série non-traditionnelle 3 de 5 se joue 2-3; l'équipe ayant terminé le plus haut au classement décide si elle débute à domicile ou termine à domicile;
- Série traditionnelle 4 de 7 se joue 2-2-1-1-1;
- Série non-traditionnelle 4 de 7 se joue 2-3-2; l'équipe ayant terminé le plus haut au classement décide si elle débute ou non à domicile.

Utilisation des formules :

- Si Amos joue contre une équipe de la division CCM, la série se jouera de façon traditionnelle et **Amos jouera des séries non-traditionnelles contre les dix (10) autres équipes;**
- **CND jouera des séries non-traditionnelles si elle joue contre Gatineau et Amos.** Elle jouera des séries traditionnelles contre les douze (12) autres équipes;
- **Gatineau jouera des séries non-traditionnelles contre CND et Jonquière.** Elle jouera des séries traditionnelles contre les douze (12) autres équipes;
- **Jonquière jouera des séries non-traditionnelles si elle joue contre Amos et Gatineau.** Elle jouera des séries traditionnelles avec les douze (12) autres équipes.

Dates des séries 2019 de la coupe Jimmy-Ferrari vers la coupe telus

- Les séries huitièmes de finale 3 de 5 se joueront entre le 26 février et le 4 mars 2019.
- Le match éliminatoire de la 2^e chance sera le mercredi 6 mars 2019.
- Les séries quarts de finale 3 de 5 se joueront entre le 8 mars et le 15 mars 2019.
- Les séries demi-finales 3 de 5 se joueront entre le 17 mars et le 26 mars 2019.
- La finale 4 de 7 se jouera entre le 29 mars et le 12 avril 2019.

DÉROULEMENT DES MATCHS

Prolongation

Pour les séries de la Coupe Jimmy-Ferrari, si les équipes sont à égalité après les trois (3) périodes de jeu réglementaire, il y aura période de surtemps selon le mode suivant:

- Il y aura resurfaçage de la glace. Donc période de repos quatorze (14) minutes;
- Les équipes changeront d'extrémité pour la période supplémentaire;
- Une période supplémentaire de vingt (20) minutes à temps arrêté, avec un alignement de cinq (5) joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition;
- Le premier but met fin au match;
- Advenant que le match soit toujours à égalité après la première période de surtemps, il y aura des périodes de surtemps sous le même format stipulé plus haut; dès qu'un but est compté cela mettra fin au match.

SÉRIES ÉLIMINATOIRES VERS LA COUPE DODGE

Équipes éligibles

Les équipes éliminées dans les rondes 1/8 et ¼ de finales des séries éliminatoires de la Coupe Jimmy-Ferrari deviendront éligibles aux séries éliminatoires vers la Coupe Dodge.

Format des séries

- Le format servira à identifier un gagnant par division (3 équipes) qui participera à la Coupe Dodge. L'équipe hôte de la Coupe Dodge complétera le Carré d'as.
- Suite à chacune des deux (2) premières rondes éliminatoires, les équipes éliminées joueront des séries de deux (2) matchs basées selon la division d'où elles proviennent.
 - Exemple :
 - Une équipe éliminée de la Division CCM :
 - Attend à la prochaine série pour affronter une équipe de sa division.
 - Deux (2) équipes éliminées de la Division CCM :
 - 1 série de 2 matchs entre ces équipes.
 - Trois (3) équipes éliminées de la Division CCM :
 - 1 série de deux (2) matchs entre les deux (2) équipes les plus basses au classement de la saison régulière entre elles;
 - Le gagnant de cette série affrontera l'équipe la plus haute au classement pour une série de deux (2) matchs.
- Les gagnants des séries de deux (2) matchs de la première ronde, joueront par la suite contre les équipes de leur division éliminées des quarts de finale des séries de la Coupe Jimmy-Ferrari.
- À la suite de cette ronde, le Carré d'as de la Coupe Dodge sera connu.

Déroulement des séries vers la Coupe Dodge

- Il y aura une série de 2 matchs entre les équipes;
- L'équipe la plus haute au classement décidera si elle sera receveuse ou visiteuse lors du premier match. Le deuxième match se jouera au domicile de l'autre équipe;
- Le gagnant d'une série sera déterminé par le total de points au classement accumulés lors des deux (2) matchs;
- Le système de points au classement est le même qu'en saison régulière :

- Victoire temps régulier = 3 points
 - Victoire en temps supplémentaire/fusillade = 2 points
 - Match nul ou défaite en temps supplémentaire/fusillade = 1 point
 - Défaite en temps régulier = 0 points
- **Lors du premier match, s'il y a une égalité entre les équipes après les trois (3) périodes réglementaires, il n'y aura aucune prolongation. Le match se terminera égal.**
 - **Lors du 2^{ème} match, voici les 2 scénarios possibles :**
 - **Après les trois (3) périodes réglementaires, si le résultat du match permet de déterminer un gagnant de la série au total des points au classement, le match se terminera ainsi et l'équipe gagnante passera à la prochaine série.**
 - **Après les trois (3) périodes réglementaires, si le résultat du match ne permet pas de déterminer un gagnant de la série au total des points au classement, il y aura une période supplémentaire de 10 minutes.** Il y aura resurfaçage de la glace et les équipes changeront d'extrémité pour la période supplémentaire. Les équipes joueront une période supplémentaire de dix (10) minutes à 3 contre 3.
 - Cette période supplémentaire comptera comme un 3^{ème} match :
 - Ce qui veut dire que tout joueur qui doit purger une suspension ne sera pas éligible pour cette période. Un joueur affilié pourra le remplacer pour cette période supplémentaire;
 - Un joueur qui aura purgé le dernier match de sa suspension lors du temps réglementaire de ce match, pourra participer à la période supplémentaire et à la fusillade.
 - Le premier but mettra fin au match.
 - Si l'égalité persiste après la période supplémentaire, il y aura une fusillade comme en saison régulière.
 - L'équipe gagnante, suite à la prolongation, remportera la série.

COUPE DODGE (ST-HYACINTHE)

Format de la compétition

- La Coupe Dodge regroupera les quatre (4) équipes issues des séries éliminatoires vers la Coupe Dodge (une équipe par division et l'équipe hôte).
- Mercredi, jeudi et vendredi, chaque équipe se rencontre, format rond-robin.
 - S'il y a égalité après trois (3) périodes, il y aura resurfaçage et les équipes changeront d'extrémité pour la période supplémentaire. Les équipes joueront une période supplémentaire de dix (10) minutes à 3 contre 3.
 - L'équipe qui terminera 1^{er} au classement passe directement à la finale de dimanche.
 - L'équipe ayant terminée 4^e, son parcours est terminé.
- Samedi l'équipe 3^{ème} place vs 2^{ème} place
- L'équipe gagnante de la demi-finale jouera contre l'équipe ayant terminée 1^{er}.

Calendrier des matchs

Numéro	Date	Heure	Visiteur	Vs	Receveur
1	17-04-19	17h30	Division CCM	Vs	Division Tacks
2	17-04-20	19h45	Division La Coop	Vs	Saint-Hyacinthe
3	18-04-19	17h00	Division Tacks	Vs	Division La Coop
4	18-04-19	19h15	Saint-Hyacinthe	Vs	Division CCM
5	19-04-19	17h00	Division La Coop	Vs	Division CCM
6	19-04-19	19h15	Division Tacks	Vs	Saint-Hyacinthe
7	20-04-19	13h00	3e position	Vs	2e position
8	21-04-19	12h00	gagnant du match #7	Vs	1ère position

Déroulement des matchs

- Il y aura une période d'échauffement de cinq (5) minutes avant chaque match (comme au Challenge CCM);
- La durée des matchs de la Coupe Dodge est de trois (3) périodes de vingt (20) minutes à temps arrêté;
- Si les équipes sont à égalité après les trois (3) périodes de jeu réglementaire, il y aura une période de prolongation selon le mode suivant :
 - Une période supplémentaire de dix (10) minutes à temps arrêté, avec un alignement de trois (3) joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition;
 - Le premier but mettra fin au match;
 - Si l'égalité persiste après la période supplémentaire, il y aura une fusillade comme en saison régulière.

OPÉRATIONS LORS D'UN MATCH (TOUTES SÉRIES CONFONDUES)

- Vos alignements doivent être sur la coquille du site web à 12h00 le jour du match avec gardien partant.
- Dès que vous avez **un problème avec le logiciel Steva**, que ce soit pour la **période d'échauffement ou durant le match**, vous devez aviser le plus rapidement **possible monsieur Yanik Gagné par téléphone ou par texto (514-238-0226)**.
- Vos matchs, avec les « cuts », doivent être sur **Pointstreak avant 6h00 Am le lendemain** de votre match.
- Dès que vous allez en appel il faut indiquer **JE VAIS EN APPEL**.
- Si vous allez en appel en séries, le coût est de 1000\$, si la décision du Comité ne donne pas une suspension.
- Nous regardons toutes les séquences envoyées y compris les mises en échec par derrière, les punitions appelées qui donnent une suspension, donc vous n'avez pas besoin d'aller en appel pour ces cas.
- Vous n'avez pas à aller en appel pour des gestes punis qui apporte une suspension.

- Que vous soyez receveur ou visiteur, **si vous demandez un appel de séquence ou si la ligue demande une séquence**, vous devez le faire parvenir **avant 6h00 Am le lendemain** de votre match à **monsieur Georges Marien par courriel**. SVP confirmer l'envoi par texto à monsieur Marien.
- Comme en saison régulière, la ligue révisera toute séquence d'un geste qui cause une blessure à un de vos joueurs. Par contre, vous devez nous faire parvenir la séquence. **Votre marqueur doit également indiquer que tel joueur de telle équipe n'est pas revenu au jeu. Lors de l'envoi de la séquence, nous indiquer le # et nom du joueur blessé, l'endroit de la blessure et s'il a été conduit oui ou non à l'hôpital.**
- La ligue révisera toute séquence où un code de suspension et une punition pour mise en échec par derrière a été donnée (quel que soit la période).
- **Ne pas nous faire parvenir des niaiseries vous perdez de la crédibilité.**
- Les périodes d'échauffement seront toutes révisées par monsieur Yanik Gagné. Il prendra des décisions dans les situations de non-respect des règles entourant le déroulement des périodes d'échauffement.

Bonnes séries à tous!